

COCOTEQ2: Gemeinsam digitale Bildungsangebote entwickeln



Fotonachweis: Rawpixel.com/AdobeStock

Das Projekt „Kollaborativer Kompetenzaufbau, Technologie & Qualitätssicherung für digitale Lehr-/Lerninhalte“ (CoCoTeQ2) hat das Ziel, einen niedrighschwelligen Einstieg in die Entwicklung digitaler Lehr- und Lerninhalte zu ermöglichen. Dazu wird das bereits etablierte Learning-Content-Management-System „Knowledgeworker“ in die Nationale Bildungsplattform (NBP) integriert, um die Einstiegsbarrieren für neue Autorinnen und Autoren gezielt zu senken.

Die angesprochene Autorenschaft umfasst sowohl Lehrende und Fachexperten als auch Schulverlage, Hochschulen und weitere Bildungsbereiche.

Das Projekt schafft mit der Lerntechnologie Kollaborationsräume, in denen die Autorenschaft gemeinsam, bildungssektorübergreifend und barrierefrei digitale Lehr- und Lerninhalte erstellt und kuratieren kann. Alle erstellten Inhalte können mit wenig Aufwand permanent weiterentwickelt werden. Durch gezielte Ansprache von Bildungseinrichtungen, Verlagen und Bildungsdienstleistern sollen auch bestehende analoge Angebote in digitale Lehr- und Lerninhalte in der NBP überführt werden.

Weiterführende Links:

Projektinterview: <https://bildungsraum.de/display/ueber/2023/06/01/COCOTEQ2+im+Interview>

Website: www.knowledgeworker.com

Verbundkoordinator

chemmedia AG,
Chemnitz

Volumen

331.151,12 € (entspricht
60% Förderanteil durch
BMBF)

Laufzeit

10/2022 - 10/2024

Kontakt

Anfragen zum Projekt
an:

bildungsraum@vdivde-it.de

